

À Tours, le 12 février 2021

**L'AGENCE D'URBANISME DE L'AGGLOMERATION DE TOURS  
RECRUTE  
UN(E) ARCHITECTE-URBANISTE EN CONTRAT  
À DURÉE INDÉTERMINÉE**

**L'AGENCE**

L'Agence d'Urbanisme de l'Agglomération de Tours est un espace pluridisciplinaire et partenarial qui salarie une vingtaine de personnes. Elle couvre un large spectre allant de l'urbanisme d'intervention, aux politiques intercommunales, à la prospective et à la recherche/action. L'agence d'urbanisme privilégie les approches transversales croisant les expertises techniques en évitant les approches monothématiques. Elle définit les échelles pertinentes pour traiter d'un sujet, se jouant des périmètres institutionnels pour articuler les échelles entre elles. La principale caractéristique de l'agence est de se positionner sur des sujets non défrichés ou peu défrichés nécessitant d'inventer des méthodes ou des modes de travail, de préciser des questionnements, de mettre en perspective, d'innover que ce soit sur le plan méthodologique ou thématique. Elle souhaite conforter son potentiel de réflexion et de production dans une logique d'articulation renforcée entre stratégie territoriale, planification et projets urbains.

**L'AXE DE TRAVAIL « TRANSFORMATION DES LIEUX »**

Il y a, au cœur des missions de l'agence, l'ambition de prendre soin des lieux, de transformer les espaces et de développer une culture « projet urbain » partagée. Cette ambition doit s'approfondir dans deux directions. Tout d'abord se saisir de nouvelles géographies de projets, s'intéresser à la qualité urbaine ordinaire, aux espaces périphériques, et s'attacher à limiter « l'effet périmètre » inhérent aux projets. La seconde direction réside dans la conduite de processus impliquant un plus grand nombre de parties prenantes, en ayant à cœur de placer les usages et les habitants au cœur de la fabrique urbaine. Il s'agit ici dans les deux cas de promouvoir de nouvelles géographies de projets au service d'une plus grande capacité d'action collective.

**1 - MISSIONS**

La personne recrutée intégrera le pôle projet urbain de l'agence. Elle rejoindra les équipes pluridisciplinaires (généralistes, thématiciens, SIGistes, etc.) constituées autour des projets à la fois comme chef de projet et équipier.

La personne recrutée sera amenée à accompagner les partenaires de l'Agence dans la définition des enjeux, des méthodes et des projets d'aménagement, d'urbanisme et d'architecture, à différentes échelles. Elle contribuera également à l'élaboration des documents d'urbanisme ou des documents stratégiques en prenant notamment en charge les réflexions permettant la définition d'orientations d'aménagement et de programmation ou de projet de territoire à grande échelle.

Les missions se déclinent comme suit :

- > Articulation des échelles : parcelle, ilot, quartier, morceau de ville/de territoire
- > Réflexion et innovation sur les méthodes d'élaboration des projets
- > Analyse, compréhension, représentation des lieux : approche par le sensible, la perception, par les caractéristiques physiques de l'espace
- > Intégration de l'ancrage culturel et historique et de la dimension temporelle dans les analyses de l'espace et dans les projets
- > Prise en compte des patrimoines (naturels et culturels) dans le projet
- > Analyse des projets d'urbanisme au regard du contexte et des ambitions politiques exprimées
- > Programmation de l'espace : appréhension des usages, des fonctions urbaines, de la forme (dont programmation des espaces publics)
- > Elaboration de projets ancrés dans les lieux : intégration des politiques sectorielles dans les projets, en lien avec les référents thématiques de l'Agence ou avec des documents cadres
- > Médiation entre acteurs d'un lieu autour du projet pour faire projet (co-construction)

## 2 - COMPÉTENCES REQUISES

- > Capacité à diagnostiquer et décrire les différentes échelles d'un espace en y décelant identité et potentialités
- > Capacité à démontrer par le schéma, la carte, la coupe, le croquis une idée, une proposition, une problématique, des scénarios
- > Capacités d'écoute, de pédagogie et de médiation auprès d'un public non averti
- > Capacité à travailler en équipe et capacité à concevoir un projet articulant prise en compte du site, considérations programmatiques et préoccupations architecturales
- > Capacité à articuler le projet urbain avec des stratégies plus globales d'aménagement (mobilité, fonctions urbaines, espace public, etc.) et des exercices de planification

## 3 - CONNAISSANCES

- > Compétences en dessin, schématisation, capacité à analyser et à représenter un volume
- > Compétence en rédaction et présentation orale
- > Outils informatiques de cartographie et de PAO (Illustrator, Photoshop, Sketchup...)

## 4 - PROFIL

- > Formation d'architecte DPLG / HMONP
- > Formation et pratique en urbanisme exigée
- > Formation ou pratique dans le secteur du patrimoine et/ou de la programmation urbaine appréciée
- > 5 ans d'expérience au sein d'un cabinet d'architecture, en agence d'urbanisme, ou un opérateur sur des projets urbains à différentes échelles

## 5 - MODALITÉS

- > Rémunération selon expérience
- > Prise de fonction la plus rapide possible

## 6 - RÉPONSE

Le dossier de candidature (CV/lettre de motivation et une dizaine d'images de travaux déjà réalisés en liens avec les missions présentées dans la fiche de poste) est à adresser à :

Monsieur Jérôme BARATIER  
Directeur de l'ATU  
56 avenue Marcel Dassault  
BP 601 – 37206 Tours cedex 3

(Courriel : [atu@atu37.fr](mailto:atu@atu37.fr)), **avant le 12 mars 2021**